**彭伟国2017年度考核述职报告**

2017年已经过去，现就2017年工作总结如下：

1．思想政治方面

拥护中国共产党的领导，学习了党的十九大报告，积极计算机学院党支部号召，不断加强自身的党性修养。

2．教学方面

上半年，完成了《面向对象程序设计》、《Unity三维游戏开发》2门课程的授课任务；下半年，完成了《数据结构》、《C#高级程序设计》2门课程的授课任务，承担了数字媒体方向的《专业技能训练》。整个一年完成教学工作量522个自然课时。指导10名同学完成2017届毕业设计系列工作。

3．第二课堂和学科竞赛方面

上半年，申请并开设了为期15周的《U3D游戏开发训练营》第二课堂；参加了2017年“亮风台杯”全国AR/VR设计师资技能大赛，并获得一等奖。

下半年，指导学生参加《2017第五届全国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛》，指导的学生作品获得一等奖一个，三等奖两个的好成绩。指导学生制作VR视频《重现天目釉》，参加共青团“中青网”举办的VR视频大赛，已通过省赛，正准备国赛。

4．科研方面

《数字媒体软件应用类课程一体化教学设计研究》校级教学改革研究项目顺利结项；在《河南教育》杂志上发表“Unity游戏开发课程一体化教学过程设计研究”论文一篇；申请校级新工科项目和校级教学改革项目各一次；申请并结项平顶山市社科联项目一项，项目为“平顶山学院游戏开发人才创新能力培养研究”，项目编号为“20170039”。

5．不足

存在的不足是科研薄弱，发表论文数量少，质量不高。申请项目准备不足，均为申请上。科研任务量未完成。

6．展望

努力在2018年，在完成教学工作量的基础上，完成年度科研任务量。